

BETWEEN

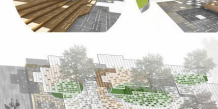
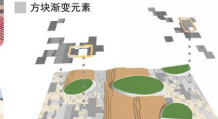
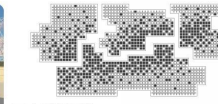
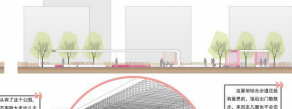
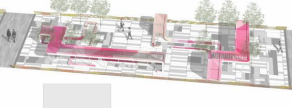
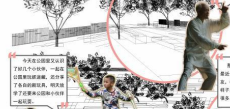
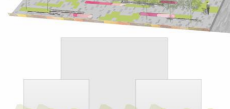
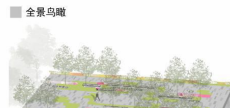
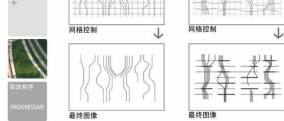
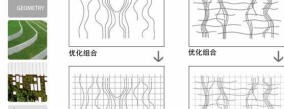
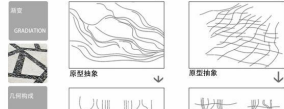
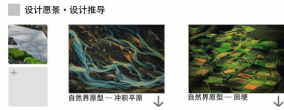
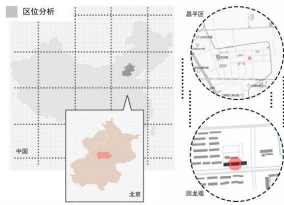
中介

IN BETWEEN SPACE

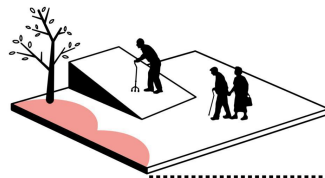
空间



中介空间 IN BETWEEN SPACE 家楼下的四季市集 IN BETWEEN SPACE • FOUR SEASONS MARKET DOWNdSTAIRS 龙锦二街口袋公园



空间主要使用者分析



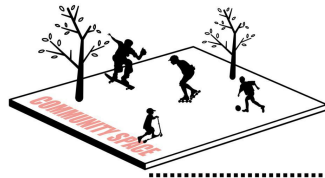
台阶 → 缓坡

作为服务周边生活圈的社区公园，保障周边社群老人及小孩在公园里通畅游玩，取消弱化台阶的使用。



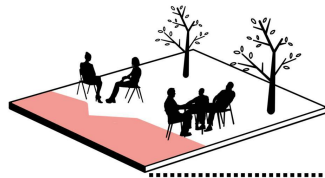
开辟活动空间

在社区公园中保留充足的的活动空间，保证社区集会，居民活动，邻里家长里短的交流空间。是增加社区活力的必要条件。



增设运动活力

在社区公园里，拥有运动的活力空间是满足年轻人，小孩在工作之余，走出房间，拥抱阳光的健康引导。



增设公共基础设施

在社区公园里，添置不同类型的城市家具——休息座椅，这雨凉亭等，促进邻里的交流，增强社区的互动。

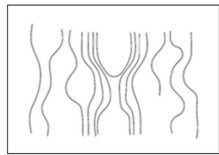
设计愿景 · 设计推导



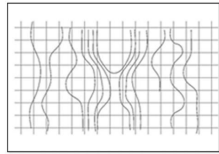
自然界原型 — 冲积平原



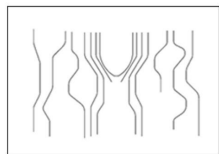
原型抽象



优化组合



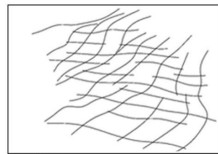
网格控制



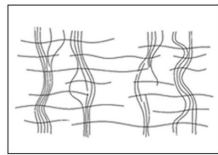
最终图像



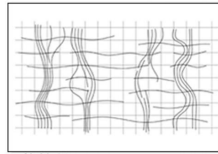
自然界原型 — 田埂



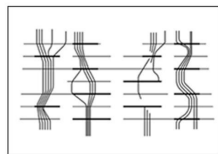
原型抽象



优化组合



网格控制



最终图像

设计原则



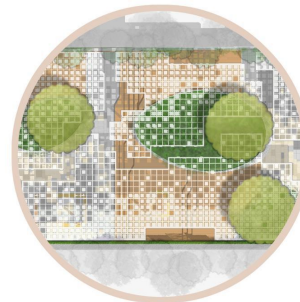
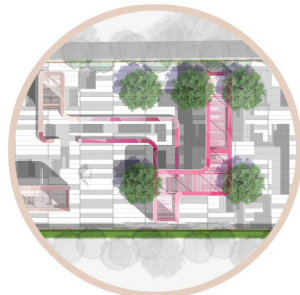
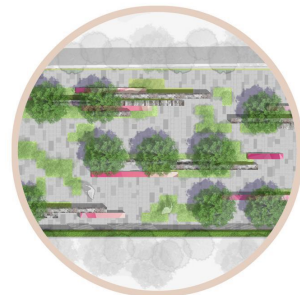
休闲游憩 以散步、休息、放松为主，增加观赏、游道等游憩功能。



体验参与 全方位的感受环境，亲近水、农植物、景观小品等，近距离体验农耕休闲，以及山谷田间的自然体会。



自然生态 充分尊重原始自然和生态，地形地势上不做过多规划，以原有形态为主。植物、农作物栽种依据因地制宜为主要栽植原则，保障公园的舒适性。





情景联想

