和解的家

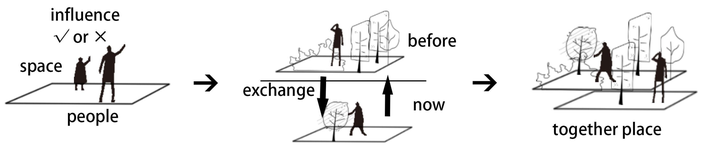
From --交换人生计划

Ⅰ 矛盾的家庭

浩瀚的元宇宙除了能畅想游玩之外
还能够解决什么现实中的问题?
基于这样的思考方式
我们将思考重心放在了情感上

就这样我们创造出了一个和解的家

生成逻辑



把现实中的矛盾
用元宇宙营造出来

元宇宙交换
身临其境面对对方的
困境

经历和恻隐会让我们相互理解
用苦难和过去的创建的家
会变得无比坚固

我的家庭背景

家是情感的连接，是亲情的港湾，
但不可否认的是这世上还存在着许多问题家庭和随时都会崩溃的家庭，

而我的家，就是那个濒临崩溃的三口之家

家庭成员的经历

父母

幼年时虽不富裕，但是生活环境丰富，乐趣多。

家中兄弟姐妹多，早早负担起家中重任，未经历良好教

改革开放浪潮下南下发展，现在已成为小康家庭。

孩子

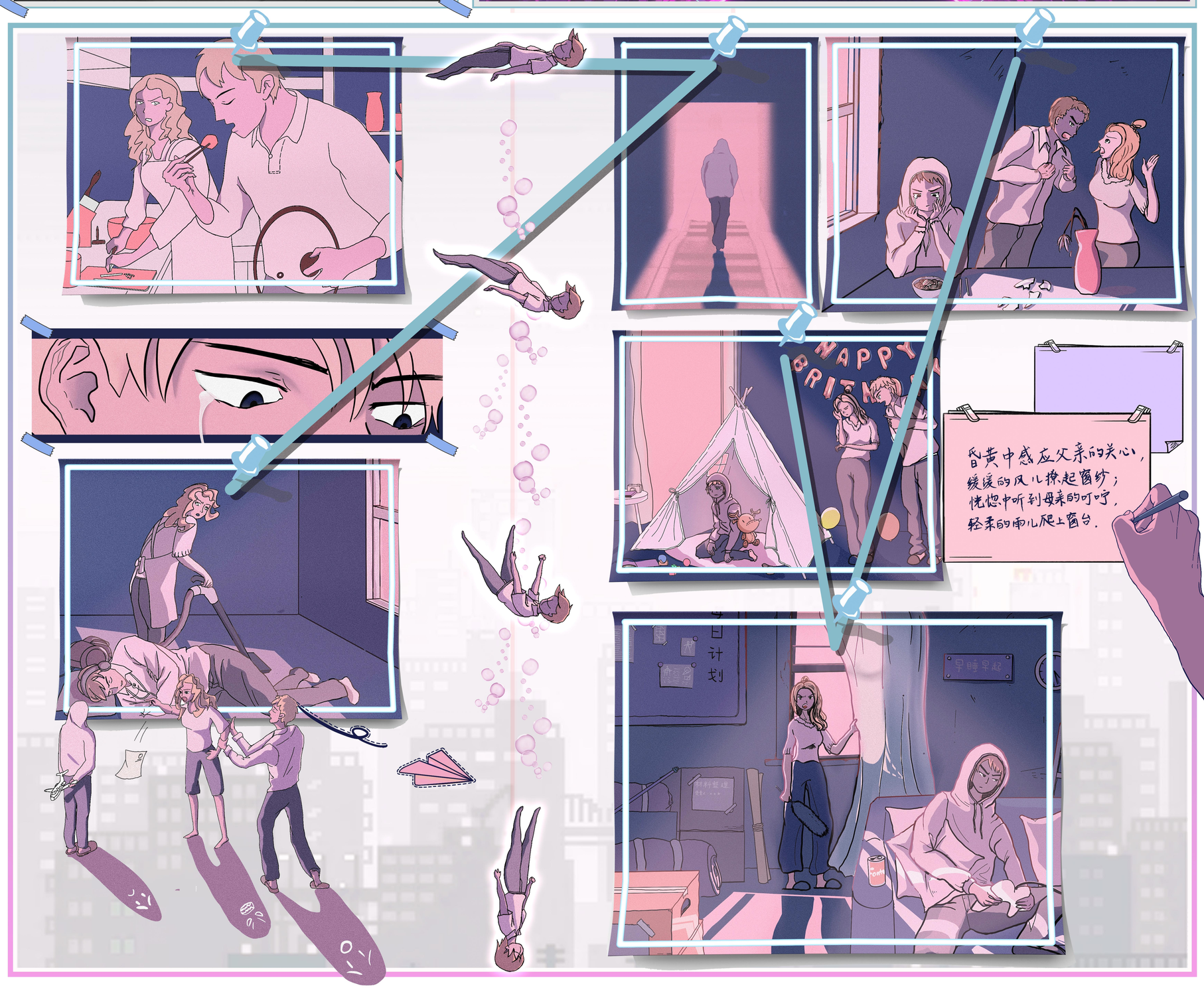
出生时为家中独子，从小锦衣玉食。

接受良好教育，顺利完成学业。

独生子女，无兄弟姐妹，父母上班忙，很少关心孩子

矛盾点对比

	父母	孩子
成长环境	家庭条件较差，兄弟姐妹众多，提前步入社	独生子女，小康家庭，衣食无忧
教育情况	比较单一的教育环境，未接受系统的教育	学习成绩不好，想法丰富
作息时间	工作忙碌，经常加班	作息时间不规律，习惯性熬夜
社交环境	兄弟姐妹与其他亲戚较多，朋友多，社交广	无兄弟姐妹，朋友较少，不擅社交



Step 9

父母说想要去旅游看看世界，我在心里想着一定要带你们去看看

Step 8

漫步城市的生活很舒服，对吧

Step 7

你们说如果有一天我们的世界变成倒立的，那苹果是不是就不会掉下来

Step 6

初三那年我迷上了机械，我想动手做自己喜欢的世界，还想着去比赛拿奖

Step 5

还记得吗，小时候我最喜欢滑滑梯，最想去学滑板

Step 4

我希望元宇宙是重述我们家的钥匙

Step 3

直到某一天，我似乎找到了一点希望的火苗

Step 2

我的城市里面都是阴霾，没有一丝生机

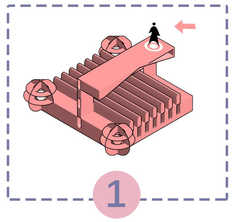
Step 1

我想告诉父母，我的世界如果没有他们的关心和理解，那么我只能在阴霾之下

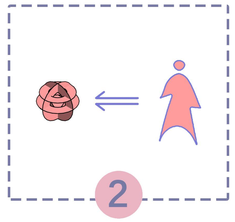
和解的家

From --交换人生计划

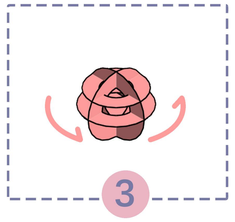
III 父母的元宇宙



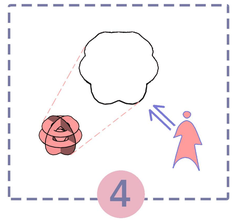
1 您登录于出生点或者记录点



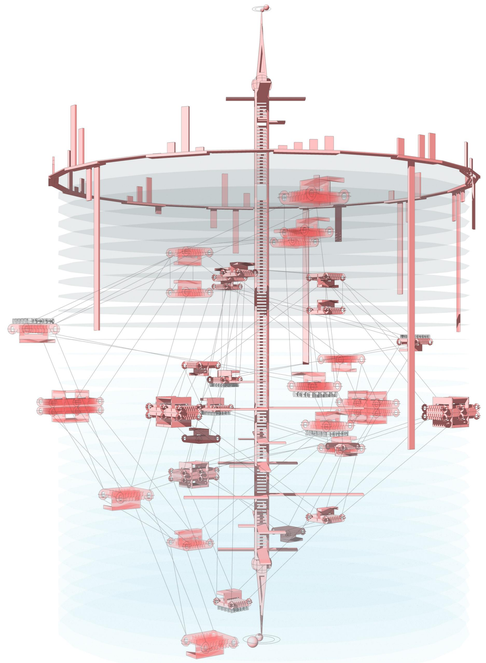
2 您自由选择是否触发故事

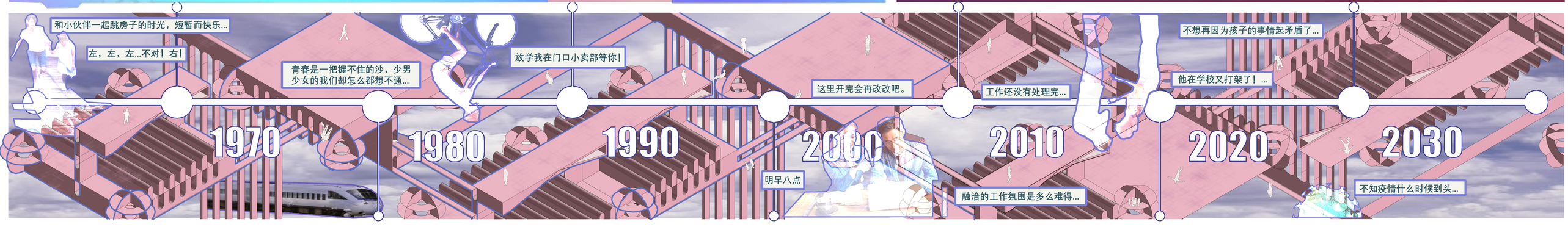


3 放映系统启动



4 进入触发故事





FPS:223 Ping：15ms

和解的家

From --交换人生计划

Ⅳ 重构元宇宙

创造者：父母和孩子

体验者：父母和孩子

孩子的元宇宙　父母的元宇宙　和解的家

我在元宇宙中看见了自己的父母，
我们相视一笑
把眼前这两个满是伤痕的模型
一点点融合在了一起
一点点构成了我们的新家
一个在元宇宙的家
或许这用苦难和矛盾构成的新家
却是世界上最坚实的港湾

虚拟时间：11.47 现实时间：10.24